

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении муниципальной игры по математике «Математический кидбург»

1. Общие положения

1.1. Положение о проведении муниципальной игры «Математический кидбург» по математике для команд учащихся 5-х классов (далее – Положение) определяет цели, задачи, сроки, порядок организации и условия проведения игры, а также категорию её участников.

1.2. Муниципальная интеллектуальная игра «Математический кидбург» (далее – Игра) представляет собой командное соревнование школьников по решению задач по математике.

1.3. **Цель Игры** – способствовать повышению интереса и мотивации учеников к изучаемому предмету.

1.4. Задачи Игры:

- совершенствование умений обучающихся в решении задач по математике;
- выявление и поддержка одаренных детей;
- создание высокомотивированным школьникам дополнительных возможностей для проверки своих знаний в области математики;
- формирование умений работать в команде;
- развитие навыка ориентации в пространстве.

1.5. Проведение Игры осуществляет районное методическое объединение учителей математики Тутаевского муниципального района и МУ ДПО «ИОЦ».

2. Руководство Игрой

2.1. Общее руководство Игрой осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет).

2.2. Оргкомитет в составе Икартс Н.А., заместителя директора МУ ДПО «ИОЦ», Мулюковой О.Н., руководителя РМО учителей математики, учителя МОУ лицей №1, Новиковой И.И., учителя МОУ лицей №1, Соловьёвой М.С., Кузнецовой Н.В. и Сулоевой М.С., учителей МОУ СШ №3, Крамаревой И.С. и Мельниковой И.Н., учителей МОУ СШ №6, Обуховой Г.Е., учителя МОУ СШ №7 им. адмирала Ф.Ф. Ушакова:

- осуществляет приём заявок;
- определяет правила и процедуру проведения Игры;
- разрабатывает игровые задания, требования к их решению, систему баллов и критерии оценки;
- обеспечивает организационное и информационное сопровождение Игры.

2.3. Члены Оргкомитета являются членами жюри на маршрутных точках и не могут быть руководителями команды.

2.4. Жюри:

- оценивает результаты действий команд в одной из маршрутных точек и заносит их в протокол (Приложение 1),
- распределяет места, которые заняла каждая из команд в одной из маршрутных точек;
- определяет победителя и призёров Игры;

3. Участники Игры

3.1. В Игре принимают участие команды обучающихся 5-х классов общеобразовательных учреждений Тутаевского муниципального района.

3.2. Количество участников в команде – до 8 человек.

3.3. Образовательное учреждение может заявить на участие в Игре не более 1 команды (в исключительных случаях, при условии свободных мест, по согласованию с оргкомитетом - 2 команды).

3.4. Команду сопровождает руководитель, назначенный приказом директора общеобразовательного учреждения, ответственный за жизнь и здоровье детей во время проведения Игры.

3.5. Для участия в Игре общеобразовательное учреждение подает в Оргкомитет заявку (Приложение 2) до **2 апреля 2024 года** на адрес электронной почты: rmo.tut.mat@yandex.ru, указав тему письма «Заявка на математическую игру».

4. Сроки, порядок и условия проведения Игры

4.1. **Дата и место проведения:** - 06 апреля, 9.30, МОУ СШ №3;

4.2. **Правила Игры:**

Для организации соревновательного момента в Игре предусмотрено движение команд в разной последовательности по маршрутной карте, не допуская пересечений в точках. У каждой команды - своя маршрутная карта с номерами кабинетов. В каждой маршрутной точке команда находится не более 10 минут.

Схема движения команд:

- старт Игры – актовый зал.
- первая остановка - «Зоопарк», отв. Крамарева И.С.
- вторая «Больница», отв. Соловьёва М.С.
- третья «Школа», отв. Мельникова И.Н.
- четвертая «Банк», отв. Икартс Н.А.
- пятая «Пожарная часть», отв. Обухова Г.Е.
- шестая «Супермаркет», отв. Сулоева М.С.
- седьмая «Ипподром», отв. Кузнецова Н.В.
- восьмая «Конструкторское бюро», отв. Новикова И.И.
- девятая «Детективное агентство», отв. Мулюкова О.Н.
- конечный пункт – актовый зал «Окончание игры».

За успешное выполнение заданий на остановках команда получает «денежное вознаграждение», его сумма пропорциональна количеству верно выполненных заданий.

Примерная продолжительность игры – 1,5-2 час.

5. Подведение итогов и награждение

5.1. Итоги Игры подводит жюри в конечном пункте игры.

5.2. Победителем Игры признаётся команда, которая набрала по сумме мест, занятых во всех маршрутных точках, наименьшее число (при равенстве баллов, победителями признаются обе команды).

5.3. Призёрами Игры признаются 2 команды, следующие в итоговом протоколе за победителем/лями.

5.4. Победитель/ли и призёры Игры награждаются дипломами.

5.5. Остальные команды получают Сертификат участника.

5.6. Итоги Игры размещается на официальном сайте РМО учителей математики в разделе «Внеклассная работа» https://mo-matematiki.my1.ru/index/kvny_igry_konkursy/0-28.

Протокол результатов команд

№ п/ п	Название команды, ОУ	Станции									Итого
		Зоопарк	Больница	Школа	Банк	Пожарная часть	Супермаркет	Ипподром	Конструкторское бюро	Детективное агентство	
1											
2											
3											
4											
5											
6											
7											
8											

Приложение 2 к положению

Заявка на участие в муниципальной игре по математике «Математический кидбург»

ОУ _____

ФИО сопровождающего команду _____

№ п/п	ФИ участника (полностью)	Класс
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

Директор _____ / _____ расшифровка