

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении муниципальной игры по математике «Математический кидбург»

1. Общие положения

1.1. Положение о проведении муниципальной игры «Математический кидбург» по математике для учащихся 5-6 классов (далее – Положение) определяет цели, задачи, сроки, порядок организации и условия проведения игры, а также категорию её участников.

1.2. Муниципальная интеллектуальная игра «Математический кидбург» (далее – Игра) представляет собой командное соревнование школьников по решению задач по математике.

1.3. **Цель Игры** – способствовать повышению интереса и мотивации учеников к изучаемому предмету.

1.4. Задачи Игры:

- совершенствование умений обучающихся в решении задач по математике;
- выявление и поддержка одаренных детей;
- создание высокомотивированным школьникам дополнительных возможностей для проверки своих знаний в области математики;
- формирование умений работать в команде;
- развитие навыка ориентации в пространстве.

1.5. Проведение Игры осуществляет районное методическое объединение учителей математики Тутаевского муниципального района и МУ ДПО «Информационно-образовательный центр» ТМР.

2. Руководство Игрой

2.1. Общее руководство интеллектуальной игрой осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет).

2.2. Оргкомитет в составе Икартс Н.А., методиста МУ ДПО «ИОЦ», Кузнецовой Н.В., руководителя РМО учителей математики, Мулюковой О.Н. и Новиковой И.И., учителей МОУ лицей №1, Соловьёвой М.С., учителя МОУ СШ №3, Моделкиной Е.В., учителя МОУ СШ №4 «Центр образования», Крамаревой И.С. и Новожиловой Е.В., учителей МОУ СШ №6, Обуховой Г.Е., учителя МОУ СШ №7 им. адмирала Ф.Ф. Ушакова, и Сулоевой М.С., учителя МОУ Фоминская СШ:

- осуществляет приём заявок;
- определяет правила и процедуру проведения Игры;
- разрабатывает игровые задания, требования к их решению, систему баллов и критерии оценки;
- обеспечивает организационное и информационное сопровождение Игры.

2.3. Члены Оргкомитета являются членами жюри на маршрутных точках и не могут быть руководителями команды.

2.4. Жюри:

- оценивает результат действий команд в одной из маршрутных точек;
- заносит результаты в протокол (Приложение 1);
- определяет победителя;

3. Участники Игры

3.1. В Игре принимают участие команды обучающихся 5-6 классов образовательных учреждений Тутаевского муниципального района, реализующих общеобразовательные программы основного общего образования.

- 1.1. Количество участников в команде – до 8 человек.
- 1.2. Образовательное учреждение может заявить **не более 1 команды**.
- 1.3. Команду сопровождает руководитель, назначенный приказом директора образовательного учреждения, ответственный за жизнь и здоровье детей во время проведения Игры.
- 1.4. Для участия в Игре образовательное учреждение подает в Оргкомитет Конкурса заявку (Приложение 2) до **19 января 2019 года** на адрес электронной почты: ikartsn@mail.ru, tmrimc@mail.ru, указав тему письма «Заявка на математическую игру».

2. Сроки, порядок и условия проведения Игры

4.1. Срок и место проведения

- 26 января, 10.00, МОУ СШ №4 «Центр образования»;
- 9 февраля, 9.00, МОУ Левобережная школа.

4.2. Правила Игры:

Проведение игры.

Для организации соревновательного момента в игре предусмотрено движение команд на промежуточных этапах в разной последовательности по маршрутной карте, не допуская пересечений в точках. У каждой команды - своя маршрутная карта (Приложение 3) с номерами кабинетов. В каждой маршрутной точке команда находится не более 10 минут.

Схема движения команд:

- старт Игры – актовый зал.
- первый город - «Зоопарк», отв. Крамарева И.С.
- второй «Больница», отв. Соловьёва М.С.
- третий «Школа», отв. Новожилова Е.В.
- четвертый «Банк», отв. Моделкина Е.В.
- пятый «Пожарная часть», отв. Обухова Г.Е.
- шестой «Супермаркет», отв. Сулоева М.С.
- седьмой «Ипподром», отв. Кузнецова Н.В.
- восьмой «Конструкторское бюро», отв. Новикова И.И.
- девятый «Детективное агентство», отв. Мулюкова О.Н.
- конечный пункт – актовый зал «Окончание игры».

За успешное выполнение заданий на остановках команда получает «денежное вознаграждение», его сумма пропорциональна количеству верно выполненных заданий. Выигрывает та команда, суммарное «денежное вознаграждение» которой будет наибольшим.

Примерная продолжительность игры – 1,5-2 час.

3. Подведение итогов и награждение

- 5.1. Итоги Игры подводятся отдельно среди школ правого и левого берега.
- 5.2. Итоги Игры подводит жюри в конечном пункте игры.
- 5.3. Победителем игры признаётся команда, суммарное «денежное вознаграждение» которой окажется наибольшим (при равенстве баллов, победителями признаются обе команды).
- 5.4. Призёрами Игры признаются 2 команды, следующие в итоговом протоколе за победителем/лями.
- 5.5. Победитель/ли и призёры Игры награждаются дипломами.
- 5.6. Остальные команды получают Сертификат участника.
- 5.7. Информация об итогах Игры размещается на официальном сайте РМО учителей математики (<http://mo-matematiki.myl.ru>) в разделе «Внеклассная работа».

Протокол результатов команд

№ п/ п	Название команды, ОУ	Станции									Итого
		Зоопарк	Больница	Школа	Банк	Пожарная часть	Супермаркет	Ипподром	Конструкторское бюро	Детективное агентство	
1											
2											
3											
4											
5											
6											
7											
8											

Приложение 2 к положению

Заявка на участие в муниципальной игре по математике «Математический кидбург»

ОУ _____

ФИО руководителя _____

№ п/п	ФИ участника (полностью)	Класс
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

Директор _____ / _____ расшифровка

Маршрутный лист

Приложение 3 к положению

1	Зоопарк кабинет	Больница кабинет	Школа кабинет	Банк кабинет	Пожарная часть кабинет	Супермаркет кабинет	Ипподром кабинет	Конструкторское бюро кабинет	Детективное агентство кабинет	актовый зал
2	Больница кабинет	Школа кабинет	Банк кабинет	Пожарная часть кабинет	Супермаркет кабинет	Ипподром кабинет	Конструкторское бюро кабинет	Детективное агентство кабинет	Зоопарк кабинет	актовый зал
3	Школа кабинет	Банк кабинет	Пожарная часть кабинет	Супермаркет кабинет	Ипподром кабинет	Конструкторское бюро кабинет	Детективное агентство кабинет	Зоопарк кабинет	Больница кабинет	актовый зал
4	Банк кабинет	Пожарная часть кабинет	Супермаркет кабинет	Ипподром кабинет	Конструкторское бюро кабинет	Детективное агентство кабинет	Зоопарк кабинет	Больница кабинет	Школа кабинет	актовый зал
5	Пожарная часть кабинет	Супермаркет кабинет	Ипподром кабинет	Конструкторское бюро кабинет	Детективное агентство кабинет	Зоопарк кабинет	Больница кабинет	Школа кабинет	Банк кабинет	актовый зал
6	Супермаркет кабинет	Ипподром кабинет	Конструкторское бюро кабинет	Детективное агентство кабинет	Зоопарк кабинет	Больница кабинет	Школа кабинет	Банк кабинет	Пожарная часть кабинет	актовый зал
7	Ипподром кабинет	Конструкторское бюро кабинет	Детективное агентство кабинет	Зоопарк кабинет	Больница кабинет	Школа кабинет	Банк кабинет	Пожарная часть кабинет	Супермаркет кабинет	актовый зал
8	Конструкторское бюро кабинет	Детективное агентство кабинет	Зоопарк кабинет	Больница кабинет	Школа кабинет	Банк кабинет	Пожарная часть кабинет	Супермаркет кабинет	Ипподром кабинет	актовый зал