

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении муниципальной игры по математике «Математический кидбург»

1. Общие положения

1.1. Положение о проведении муниципальной игры «Математический кидбург» по математике для учащихся 5-6 классов (далее – Положение) определяет цели, задачи, сроки, порядок организации и условия проведения игры, а также категорию её участников.

1.2. Муниципальная интеллектуальная игра «Математический кидбург» (далее – Игра) представляет собой командное соревнование школьников по решению задач по математике.

1.3. **Цель Игры** – способствовать повышению интереса и мотивации учеников к изучаемому предмету.

1.4. Задачи Игры:

- совершенствование умений обучающихся в решении задач по математике;
- выявление и поддержка одаренных детей;
- создание высокомотивированным школьникам дополнительных возможностей для проверки своих знаний в области математики;
- формирование умений работать в команде;
- развитие навыка ориентации в пространстве.

1.5. Проведение Игры осуществляет районное методическое объединение учителей математики Тутаевского муниципального района и МУ ДПО «Информационно-образовательный центр».

2. Руководство Игрой

2.1. Общее руководство интеллектуальной игрой осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет).

2.2. Оргкомитет в составе Икартс Н.А., заместителя директора МУ ДПО «ИОЦ», Кузнецовой Н.В., руководителя РМО учителей математики, Мулюковой О.Н. и Новиковой И.И., учителей МОУ лицей №1, Соловьёвой М.С., учителя МОУ СШ №3, Моделкиной Е.В., учителя МОУ СШ №4 «Центр образования», Румянцевой И.Н. и Новожиловой Е.В., учителей МОУ СШ №6, Обуховой Г.Е., учителя МОУ СШ №7 им. адмирала Ф.Ф. Ушакова, и Сулоевой М.С., учителя МОУ Фоминская СШ:

- осуществляет приём заявок;
- определяет правила и процедуру проведения Игры;
- разрабатывает игровые задания, требования к их решению, систему баллов и критерии оценки;
- обеспечивает организационное и информационное сопровождение Игры.

2.3. Члены Оргкомитета являются членами жюри на маршрутных точках и не могут быть руководителями команды.

2.4. Жюри:

- оценивает результат действий команд в одной из маршрутных точек;
- заносит результаты в протокол (Приложение 1);
- определяет победителя;

3. Участники Игры

3.1. В Игре принимают участие команды обучающихся 5-6 классов образовательных учреждений Тутаевского муниципального района, реализующих общеобразовательные программы основного общего образования.

3.2. Количество участников в команде – до 8 человек.

3.3. Образовательное учреждение может заявить **не более 1 команды**.

3.4. Команду сопровождает руководитель, назначенный приказом директора образовательного учреждения, ответственный за жизнь и здоровье детей во время проведения Игры.

3.5. Для участия в Игре образовательное учреждение подает в Оргкомитет Конкурса заявку (Приложение 2) до **29 января 2020 года** на адрес электронной почты: ikartsn@mail.ru, tmrimc@mail.ru, указав тему письма «Заявка на математическую игру».

4. Сроки, порядок и условия проведения Игры

4.1. Срок и место проведения

- 1 февраля, 9.30, МОУ СШ №3;
- 9 февраля, 9.00, МОУ Левобережная школа.

4.2. Правила Игры:

Проведение игры.

Для организации соревновательного момента в игре предусмотрено движение команд на промежуточных этапах в разной последовательности по маршрутной карте, не допуская пересечений в точках. У каждой команды - своя маршрутная карта с номерами кабинетов. В каждой маршрутной точке команда находится не более 10 минут.

Схема движения команд:

- старт Игры – актовый зал.
- первый город - «Зоопарк», отв. Румянцева И.Н.
- второй «Больница», отв. Соловьёва М.С.
- третий «Школа», отв. Новожилова Е.В.
- четвертый «Банк», отв. Моделкина Е.В.
- пятый «Пожарная часть», отв. Обухова Г.Е.
- шестой «Супермаркет», отв. Сулоева М.С.
- седьмой «Ипподром», отв. Кузнецова Н.В.
- восьмой «Конструкторское бюро», отв. Новикова И.И.
- девятый «Детективное агентство», отв. Мулюкова О.Н.
- конечный пункт – актовый зал «Окончание игры».

За успешное выполнение заданий на остановках команда получает «денежное вознаграждение», его сумма пропорциональна количеству верно выполненных заданий. Выигрывает та команда, которая набрала по сумме мест наименьшее число.

Примерная продолжительность игры – 1,5-2 час.

5. Подведение итогов и награждение

- 5.1. Итоги Игры подводятся отдельно среди школ правого и левого берега.
- 5.2. Итоги Игры подводит жюри в конечном пункте игры.
- 5.3. Победителем игры признаётся команда, суммарное «денежное вознаграждение» которой окажется наибольшим (при равенстве баллов, победителями признаются обе команды).
- 5.4. Призёрами Игры признаются 2 команды, следующие в итоговом протоколе за победителем/лями.
- 5.5. Победитель/ли и призёры Игры награждаются дипломами.
- 5.6. Остальные команды получают Сертификат участника.
- 5.7. Информация об итогах Игры размещается на официальном сайте РМО учителей математики (<http://mo-matematiki.my1.ru>) в разделе «Внеклассная работа».

Протокол результатов команд

№ п/ п	Название команды, ОУ	Станции									Итого
		Зоопарк	Больница	Школа	Банк	Пожарная часть	Супермаркет	Ипподром	Конструкторское бюро	Детективное агентство	
1											
2											
3											
4											
5											
6											
7											
8											

Заявка на участие в муниципальной игре по математике «Математический кидбург»

ОУ _____

ФИО сопровождающего команду _____

№ п/п	ФИ участника (полностью)	Класс	ФИО педагога, который преподаёт математику у данного ученика
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			

Директор _____ / _____ расшифровка